

大会名 Competition	高山市バスケットボールリーグ2018		
No.24	Year Month Day 2018年10月25日	Time 20:20	
場所 Place	飛騨高山ビッグアリーナ サブアリーナ		

チームA Team	チームB Team	主審: Referee 鈴木 昌利
宮クラブ	Rally	副審: Umpire 山下 博之
33	—	オフィシャル: Official ROMPS

チームA: Team	宮クラブ	チャージド・タイム・アウト Time out	7	5					
選手氏名 Name of Players	No.	Pl-in	ファウル Fouls						
1	中田 翔太	5	⊗	P2					
2	宮下 晃浩	7	×	P2	P				
3	高橋 淳一	9	⊗						
4	松本 佳伸	10							
5	青木 誠	11	×						
6	柿 海斗	13							
7	高橋 和彦	15	⊗	P	P				
8	石垣 宏和	22	⊗						
9	甲 和幸	26							
10	片桐 彰太	67	⊗						
11	岩野 凌太	50							
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

チーム ファウル	1	2	1Q		2Q		3Q		4Q・OT		合計	
Team Fouls	1	2	8		5		13		7		33	
ピリオド Period	No.	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	
1	5	2		3	1	5	1			10	2	
2	7					4		2		6		
3	9	2						3	1	5	1	
4	10											
5	11											
6	13											
7	15					4				4		
8	22	2								2		
9	26											
10	67	2		2				2		6		
11	50											
12												
13												
14												
15												
16												
17												
18												
19												
20												

チームB: Team	Rally	チャージド・タイム・アウト Time out							
選手氏名 Name of Players	No.	Pl-in	ファウル Fouls						
1	佐藤 直樹	0	⊗						
2	仲野 翔二	2	⊗						
3	古田 達也	4							
4	柳 憲嗣	5							
5	永田 貴之	9							
6	能登部 大志	11	×						
7	金田 亘太	12	×						
8	丸川 弘晃	15							
9	橋爪 大貴	18	⊗						
10	熊崎 勇太	29	⊗						
11	笠井 秀俊	32							
12	林 克彦	37	⊗						
13	熊崎 良文	44							
14	熊崎 翔太	54							
15	日焼 慎太郎	59							
16	森口 稔浩	75							
17	酒屋 大輔	81							
18									
19									
20									

チーム ファウル	1	2	1Q		2Q		3Q		4Q・OT		合計	
Team Fouls	1	2	20		26		23		26		95	
ピリオド Period	No.	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	得点	3P(本数)	
1	0	6		2		3	1	8		19	1	
2	2	4		8		4		4		20		
3	4											
4	5											
5	9											
6	11			2		4				6		
7	12			2		4		2		8		
8	15											
9	18			9	1	6	2	5		20	3	
10	29			3	1	2		2		7	1	
11	32											
12	37	10	2					5		15	2	
13	44											
14	54											
15	59											
16	75											
17	81											
18												
19												
20												